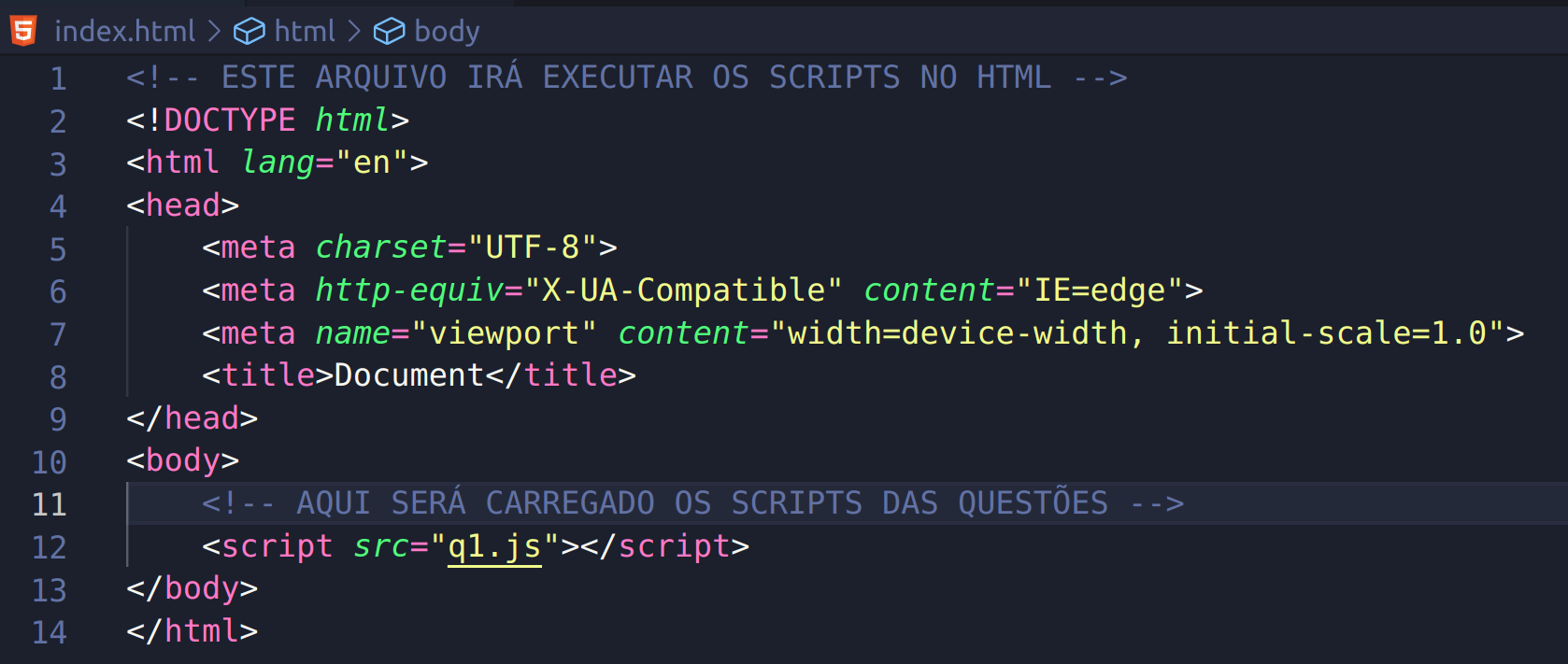
**ALUNO:** Jonas de Oliveira Castro Neto

**CURSO:** Programação Para Dispositivos Móveis

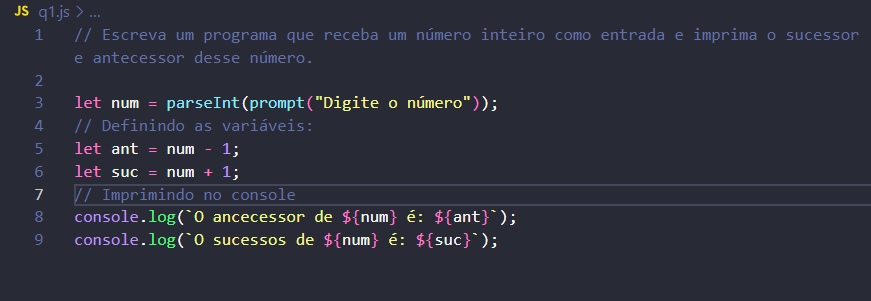
**Info**.: Os programas das questões abaixo devem ser codificados na linguagem Javascript

OBS.: Utilizarei um arquivo *index.html* que irá executar os scripts .js, conforme demonstrado abaixo:



1. Escreva um programa que receba um número inteiro como entrada e imprima o sucessor e antecessor desse número.

Algoritmo



Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Escreva um programa que receba dois números reais, calcule a média aritmética entre os números e imprima o resultado.

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

1. Escreva um programa que calcule a área de um triângulo.

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Escreva um programa que calcule o salário líquido de um professor.  Os dados fornecidos são: valor da hora aula, número de aulas dadas no mês e percentual de desconto do INSS.

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente com confiança média Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Escreva um programa que calcule o IMC de uma pessoa.

Algoritmo

Tela de computador com letras e números em fundo preto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Escreva um programa em pseudocódigo que calcule o valor de uma prestação em atraso, utilizando a seguinte fórmula:

Algoritmo

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resultado

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Escreva um programa que receba como entrada dois números inteiros. Os números devem ser armazenados nas variáveis A e B. O algoritmo deve efetuar a troca dos valores de forma que a variável A passe a ter o valor da variável B e que a variável B passe a ter o valor da variável A. Ao final, o algoritmo deve imprimir os valores trocados.

Algoritmo

Resultado

1. Escreva um programa que calcule o volume de uma lata de óleo, utilizando a seguinte fórmula:

Algoritmo

Resultado

1. Escreva um programa que calcule o desconto de um produto. O novo valor deve possui um desconto de 12%.

Algoritmo

Resultado

1. Escreva um programa que receba um número com quatro dígitos e imprima o primeiro e último digito.

Algoritmo

Resultado